

## **Spielanleitung**

### **Ziel des Spiels**

Die Kinder lernen auf spielerische Art und Weise ihre Rechte kennen. Sie setzen sich mit ihren Gefühlen auseinander. Das Spiel ermöglicht es, sich gegenseitig besser kennenzulernen und bietet viele Bewegungsmöglichkeiten.

### **Zielgruppe**

Das Spiel richtet sich an Kinder im Primarschulalter. Optimalerweise werden die Kinder von einer erwachsenen Person begleitet, die Inhalte erklären und ergänzen kann. Das Spiel kann in kleinen Gruppen von zwei bis fünf Personen gespielt werden.

### **Spiel-Vorbereitung**

Das Spielbrett wird auf A3 ausgedruckt und allenfalls laminiert.

Die Spielkarten werden auf farbige Blätter (blau, grün, rot, gelb) gedruckt, allenfalls laminiert und ausgeschnitten.

Spielfiguren und Würfel werden bereitgestellt.

### **Spielbeginn**

Die jüngste Person beginnt zu würfeln. Wenn sie auf einem blauen Feld landet, nimmt sie eine blaue Karte vom Stapel. Wenn sie auf einem grünen Feld landet, nimmt sie eine grüne Karte vom Stapel. Wenn sie auf einem roten Feld landet, nimmt sie eine rote Karte vom Stapel. Wenn sie auf dem gelben Feld landet, nimmt sie eine gelbe Karte vom Stapel.

Die Person liest den anderen die Aufgabe oder die Frage vor, beantwortet sie oder macht die beschriebene Übung. Wer zuerst im Ziel ist, hat gewonnen.

## Symbole



**Leiter:** Die Spielfigur darf vom roten Feld unten an der Leiter ins rote Feld oben an der Leiter hochklettern.



**Rutschbahn:** Die Spielfigur rutscht vom grünen Feld oben an der Rutschbahn ins grüne Feld unten an der Rutschbahn.



**Pause:** Das Kind, dessen Spielfigur auf dem Feld «Pause» landet, setzt eine Runde aus.



**Würfel:** Das Kind, dessen Spielfigur auf dem Würfel landet, darf noch einmal würfeln.